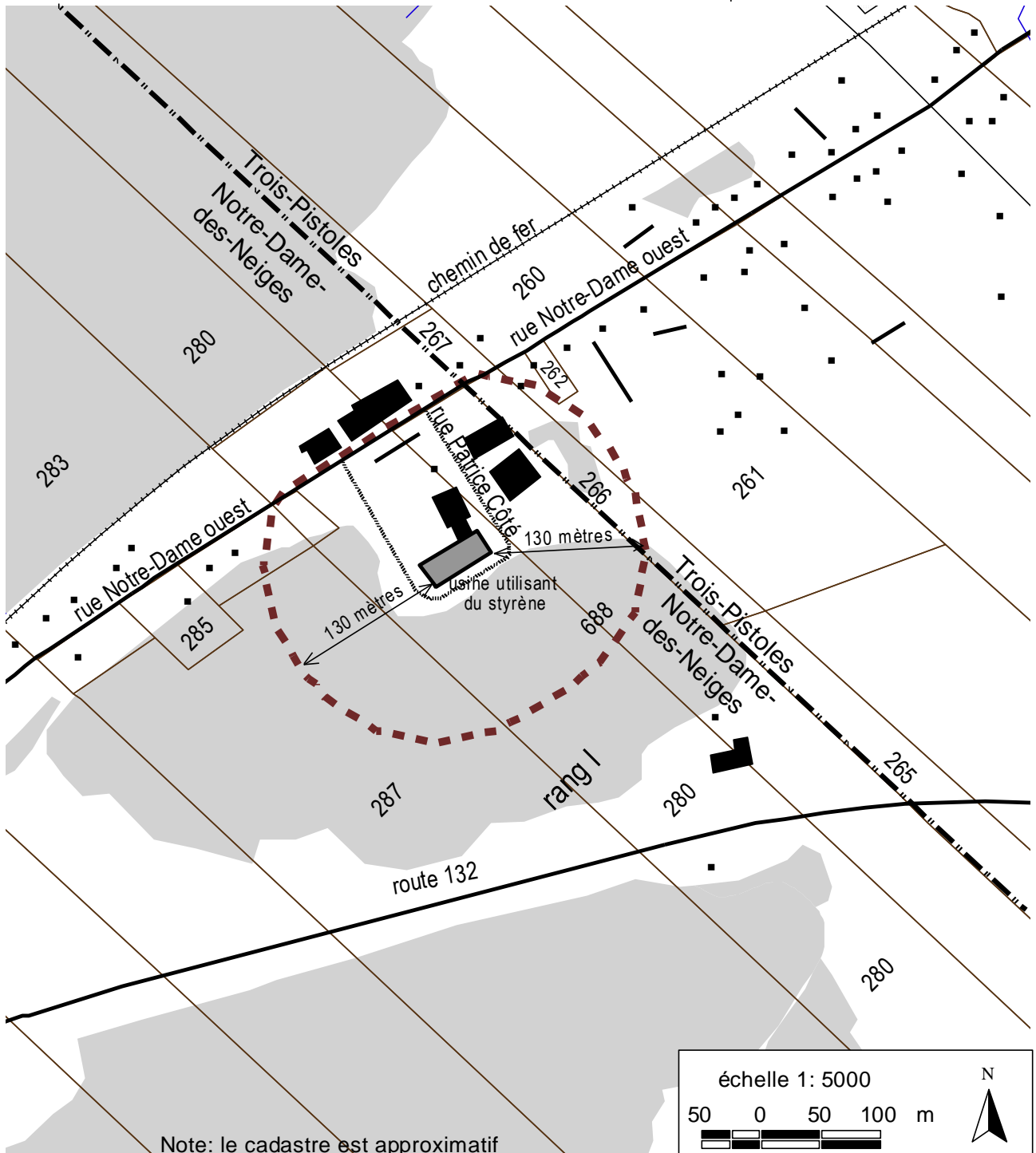
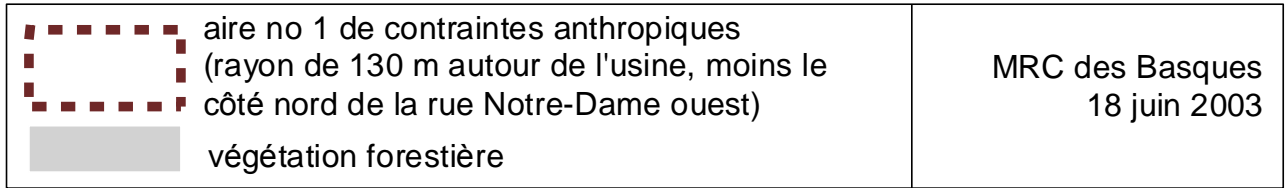


Notes au lecteur.

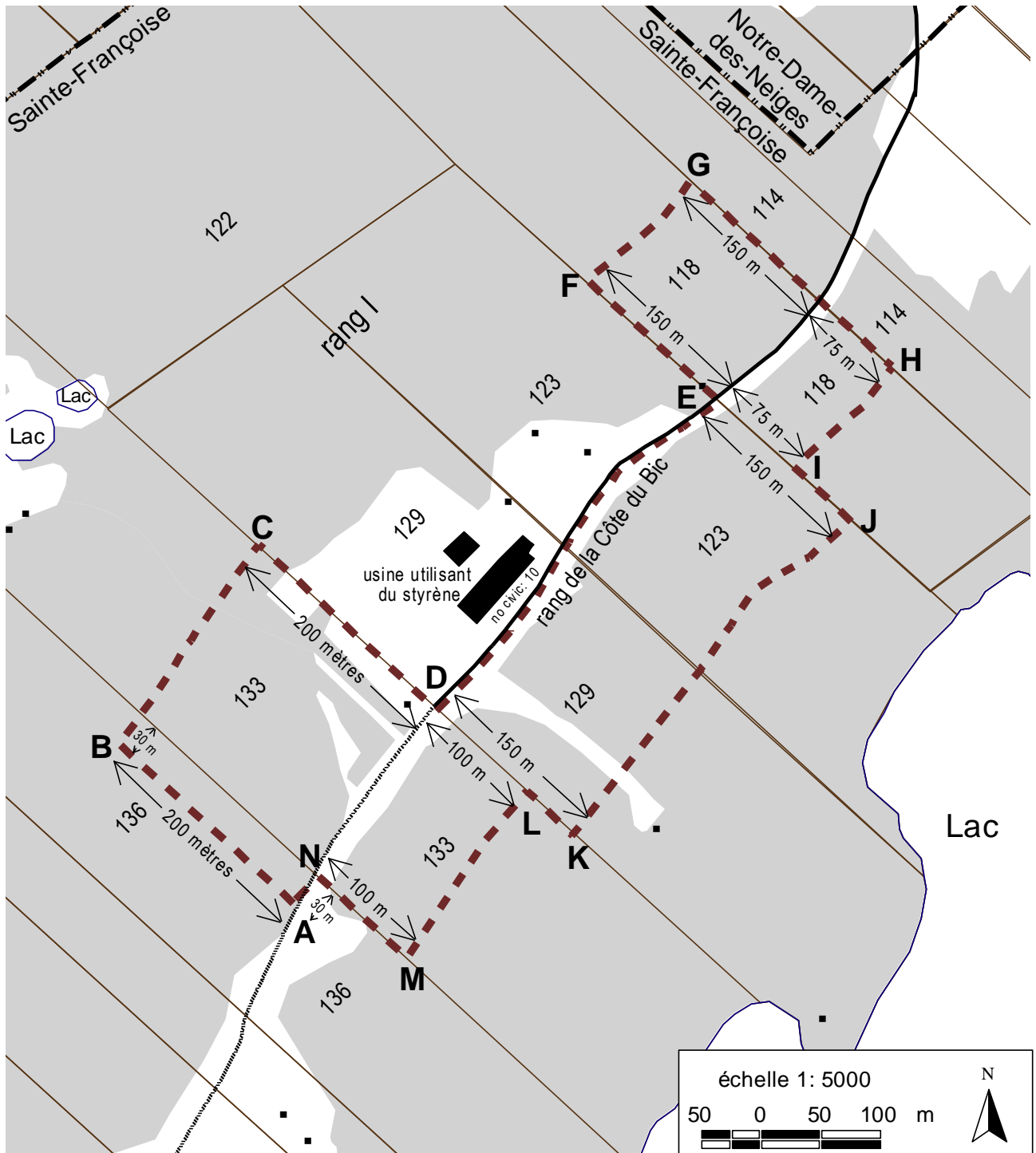
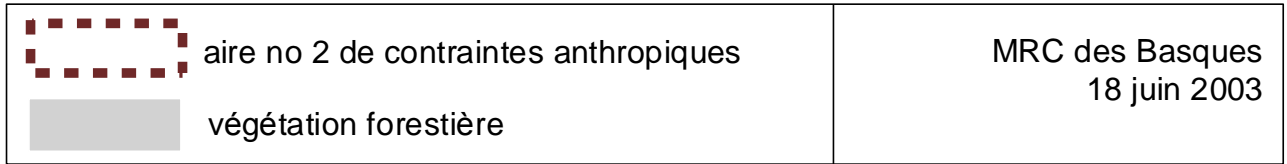
Voici une version numérique non officielle des cinq cartes annexées au « règlement de contrôle intérimaire numéro 139 limitant le développement (aires de contraintes anthropiques) dans les environs de cinq importantes industries manufacturières du territoire de la MRC des Basques », lequel fut adopté par la MRC des Basques le 20 août 2003.

La version officielle de ces cartes est à l'encre noir (avec tons de gris) sur papier blanc 8½ x 11 pouces.



Carte no 1 localisant une aire de contraintes anthropiques dans les environs d'une usine utilisant une quantité importante de styrène (généralant des odeurs) située sur la rue Patrice Côté à Notre-Dame-des-Neiges

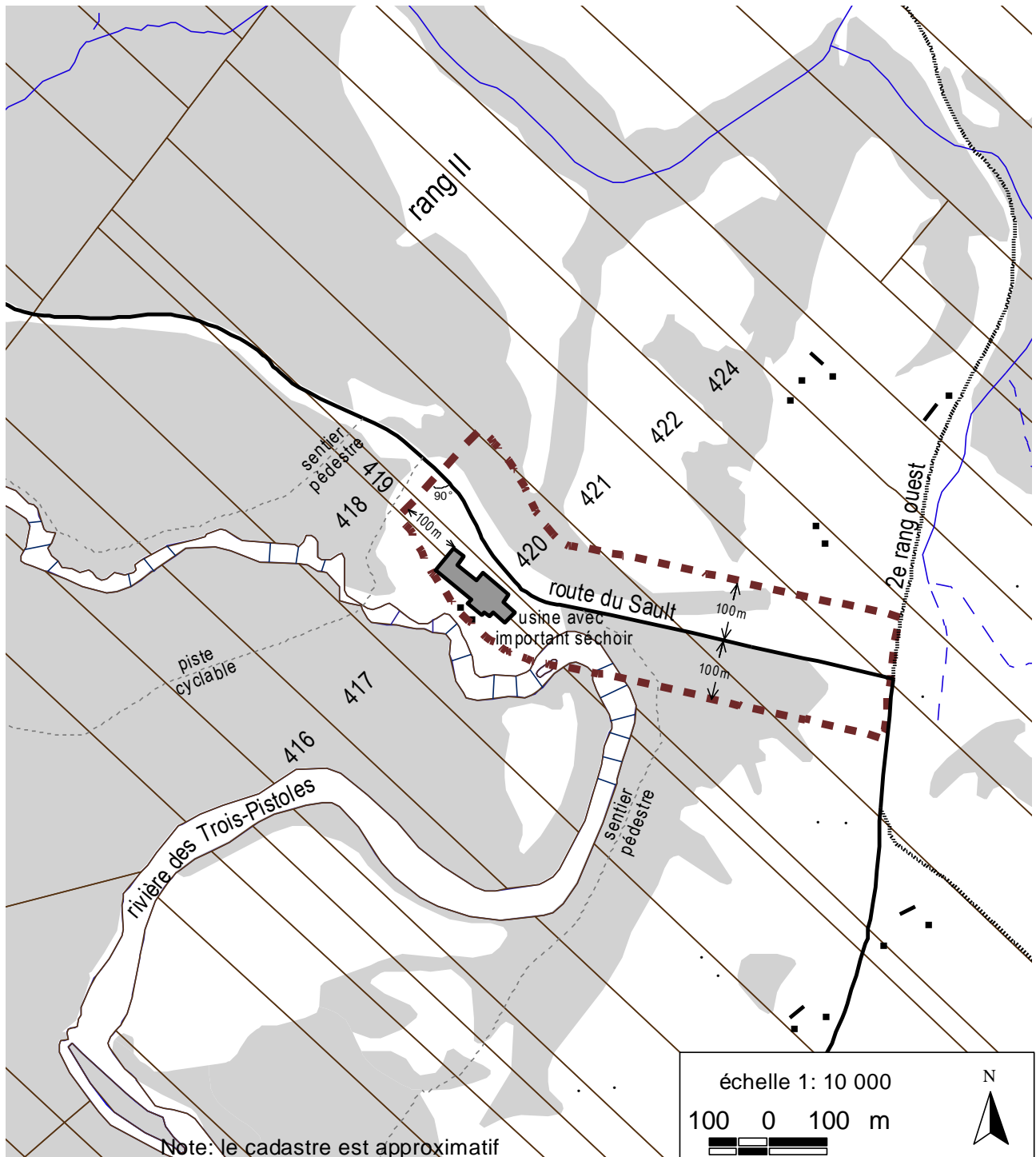


Carte no 2 localisant une aire de contraintes anthropiques dans les environs d'une usine utilisant une quantité importante de styrène (générant des odeurs) dans le rang de la Côte du Bic à Sainte-Françoise

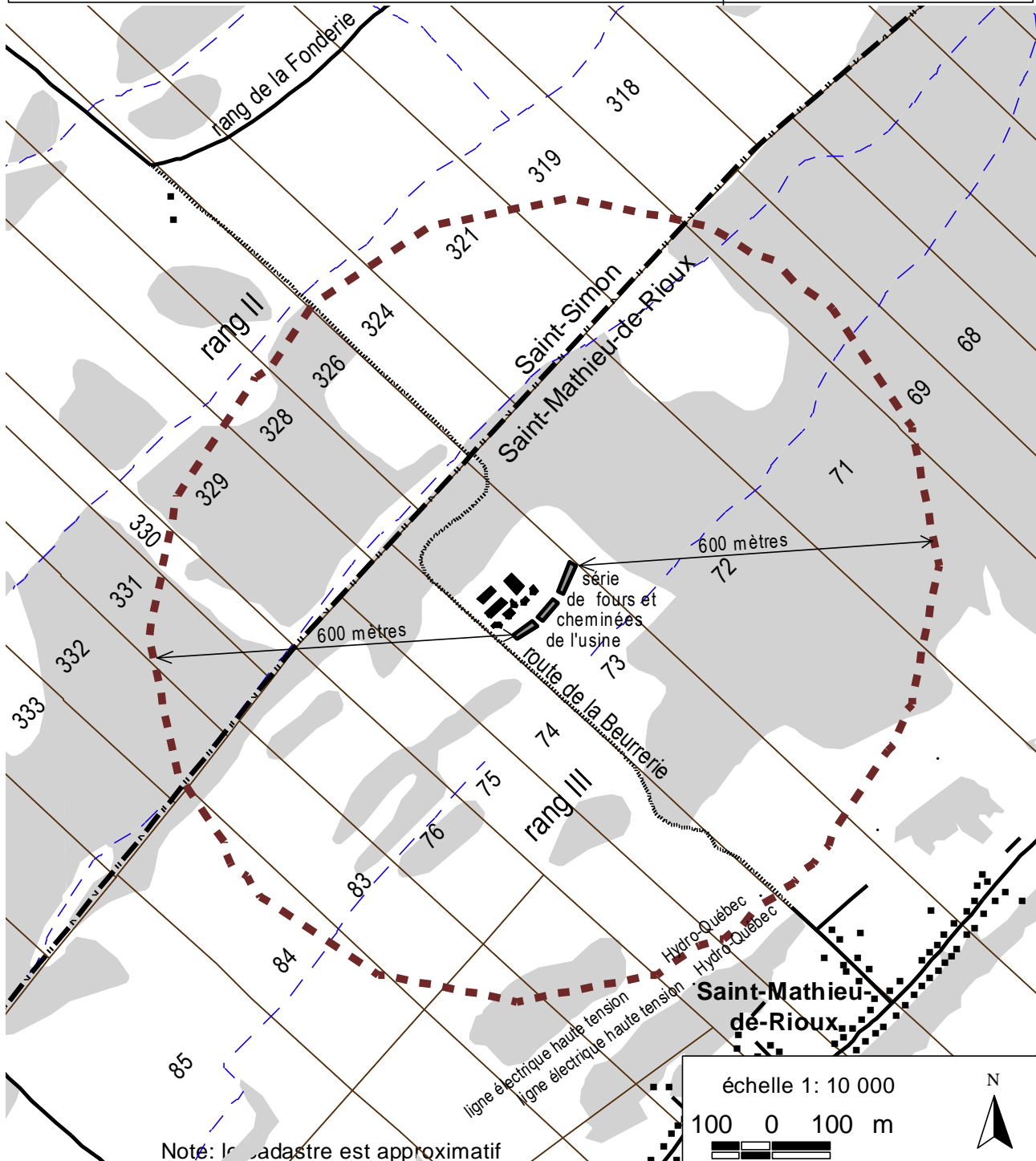
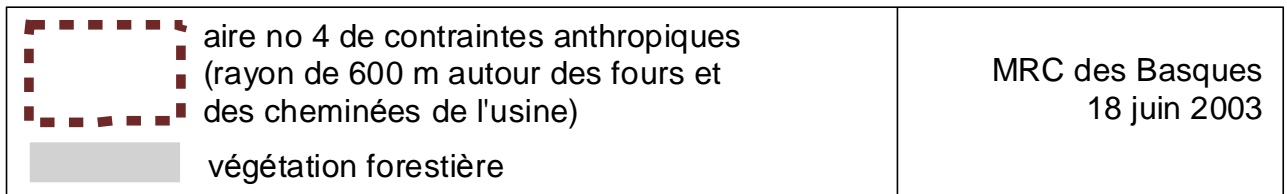


Carte no 3 localisant une aire de contraintes anthropiques dans les environs d'une usine séchant du ligno-sulfate et de la poudre phénolique (générant des odeurs et des bruits) située sur la route du Sault à Notre-Dame-des-Neiges

<p> aire no 3 de contraintes anthropiques (bande de 100 m le long d'une section de la route)</p> <p> végétation forestière</p>	<p>MRC des Basques 18 juin 2003</p>
--	---





Carte no 4 localisant une aire de contraintes anthropiques dans les environs d'une usine de charbon de bois franc (générant des fumées et des odeurs) située sur la route de la Beurrerie à Saint-Mathieu-de-Rioux



Note: Le cadastre est approximatif

Carte no 5 localisant une aire de contraintes anthropiques dans les environs d'une usine de sciage et de bardeaux de cèdres (à risques d'incendie et générant des bruits et des poussières) dans le 4e rang à Sainte-Françoise

 aire no 5 de contraintes anthropiques	MRC des Basques 18 juin 2003
 végétation forestière	

